

## Liite 1: Kokeilun paikan käyttäjätarinoita

Kokeilun paikka on yhteiskunnallisten ratkaisujen tuottamisen paikka, jossa joukkoistamisella ja kokeiluilla on keskeinen rooli. Seuraavassa on ideoita siitä, millaisia toiminnallisuuksia alustalla voisi olla. Näihin ei tarvitse rajautua.

Ideoija/kokeilija:

*Profiili:*

- Voin luoda oman profiilin ja valita luokitteluista oman mielenkiinnon kohteita.
- Profiilissa näkyvät aktiviteettini, kuten:
  - Voin kirjata alustalle kokemani haasteen, ideani, kokeiluehdotukseni tai löytämäni ratkaisun, joko vastauksena jonkun esittämään haasteeseen tai vapaasti.
  - Voin liittää tuottamaani sisältöön videota, kuvaa ja linkkejä.
  - Voin luoda verkostoja sisältöjeni ympärille. Voin etsiä ideoilleni ja kokeilulleni kumppaneita ja rahoittajia.
  - Voin kannattaa ja kommentoida toisten luomia sisältöjä. Voin jakaa niitä somessa.
- Ideani luokitellaan palvelussa niin sijainnin (lokaatio) kuin aiheen suhteen (hashtags, asiasanat).
- Voin etsiä kokeiluja ilman kirjautumista tai kirjautuneena käyttäjänä. Kirjautuneena voin valita minua kiinnostavia aiheita, joita palvelu kerää minulle.

*Resursointi (rahoitus ja osaaminen) käyttöön:*

- Voin hakea kokeilulleni rahoitusta kiihdyttämöstä.
- Voin hakea joukkorahoitusta (Ratkaisematta on, tapahtuuko haku tämän alustan kautta vai siirtymällä jo olemassa olevaan joukkorahoituspalveluun).
- Voin hakea kokeilulleni osaamista, fasilitointi-, toteutus-, ym. tukea.

Rahoittaja:

- Kokeiluja rahoittavat tai tukevat tahot voivat perustaa alustalle kiihdyttämöitä
- Kiihdyttämön perustaja tai koordinoija voi kustomoida näkymäänsä.
- Kiihdyttämön näkymään voi tuoda materiaalia (kuten tekstiä, videota, toiminnallisia työkaluja, kalenteri jne.)
- Kiihdyttämön vetäjän ja osallistujien pitää voida kommunikoida keskenään mielekkäästi
- Osa kiihdyttämön toiminnasta on digitaalista, osa tapahtuu esimerkiksi kasvokkain tai puhelimitse. Avoinna on, miten tietoa tallennetaan kaikista kanavista.

Tiedon käyttäjä: (Kuntapäätävä, ministeriön tai viraston kehittäjä, tutkija jne.)

- Hakee ja löytää sisältöjä kuten haasteita, ideoita, kokeiluja ja ratkaisuja haluamistaan teemoista (esim. ruokahävikki, liikenne jne.).

- Hakee ja löytää kokeiluja tietyiltä maantieteellisiltä alueilta.
- Hakee ja löytää eri kehitysvaiheessa olevia kokeiluja (ehdotettu, kiihdytettävänä, toteutettu).
- Hakee ja löytää kokeilujen oppeja.

Yhteenveto alustan toiminnallisuuksista:

- Alusta on ennen kaikkea yhteisön kohtaamispaikka.
  - o Yhteisöä fasilitoidaan.
  - o Kiihdyttämö(i)ssä tarjotaan räätälöityä tukea kokeiluille.
- Alusta hakee tietoa kokeilijalle olemassa olevista julkisista tiedonlähteistä (muut kokeilualustat, innovaatioalustat jne)
- Alusta tuottaa kokeilijalle ehdotuksen kokeilun luokitukseksi (tekstinlouhinta, semanttinen web) asiasanojen perusteella.
- Alusta tuottaa, luokittelee, jäsentää ja raportoi suuria tietomassoja tehokkaasti (big data). Tekstinlouhinta tai tekoäly tarjoaa luokittelun automatiikkaan ja tiedonhakuun ratkaisuja.
- Alustan erilaisia näkymiä (kiihdyttämö, idean yhteiskehittely tms.) on tarkoitus voida sijoittaa upotettuina elementteinä kokeilujen ekosysteemissä muidenkin alustoille (esim. YouTuben upotustoiminto).